

» Sistema de Gestiones UCA



SIG

Sistema de Gestiones UCA



Número de identificación

Contraseña

Ingresar

¿No estar registrado? Click **aquí** para registrarse.

Recuperar contraseña

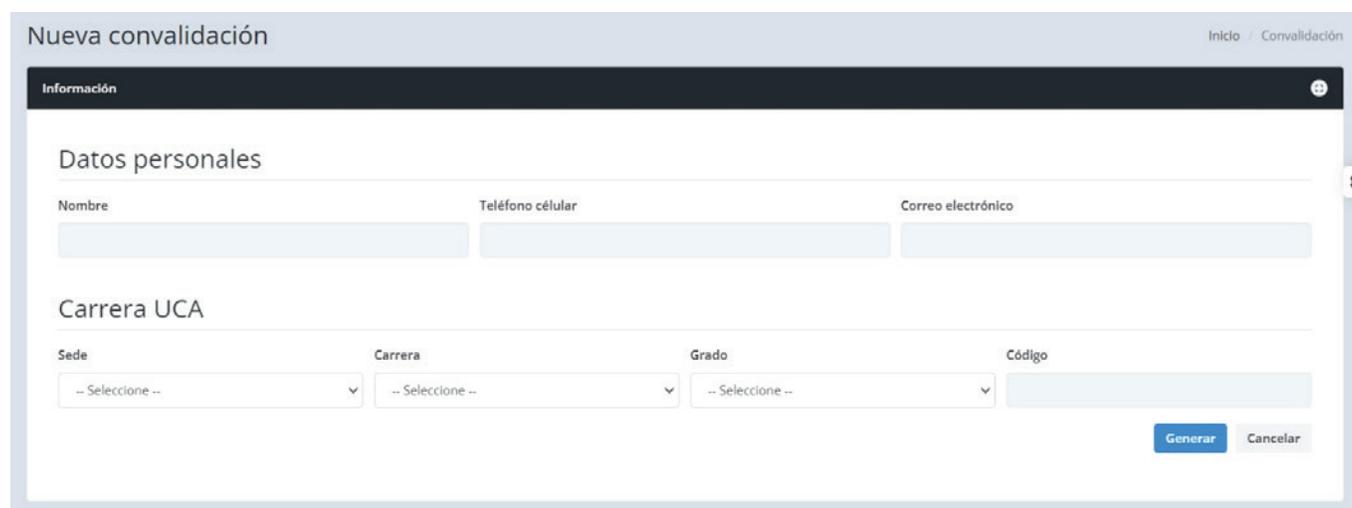
El proyecto denominado, “Sistema de Gestiones UCA”, nace a mediados del año 2019, como propuesta para resolver una necesidad identificada por el área administrativa de la Universidad Florencio del Castillo, en conjunto con Rectoría, en términos de contar con un software informático automatizado, disponible las 24 horas al día y los 7 días de la semana, de manera ininterrumpida y con acceso desde cualquier terminal, vía internet.

El software debía permitir a la comunidad estudiantil, nueva y regular, generar solicitudes digitales para “convalidar materias procedentes de otras universidades” y “apelaciones de salida de graduación”. Se produce, así, una aplicación informática, que cuenta con altos estándares de programación y arquitectura, para automatizar no solo aquellos procesos, sino poder incorporar en esta misma herramienta, a corto plazo, otros, que sean de interés digital por parte de la universidad.

Gestiones que antes se hacían de manera física o presencial, se pueden realizar hoy de manera digitalizada, permitiendo obtener información estadística de los datos almacenados de una manera más ágil, expedita y dinámica, en tiempo real, mediante el uso de reportes y bitácoras auditables.

Los propios estudiantes de la carrera de Ingeniería Informática de la Universidad, mediante la metodología de trabajo Scrum, quienes desarrollan las tareas para crear la aplicación; todo esto mediante el trabajo guiado y supervisado por parte del docente a cargo durante el desarrollo, quien funge como Scrum Master, en el plano metodológico.

El software da su inicio con un conjunto de requerimientos funcionales elaborados por el área administrativa de la Universidad Florencio del Castillo, con el propósito de automatizar los procesos, y que sean los propios estudiantes de la carrera de Ingeniería Informática de la Universidad, por medio de la metodología de trabajo *Scrum*, quienes desarrollan las tareas para crear la aplicación; todo esto, gracias al trabajo guiado y supervisado por parte del docente a cargo, durante el desarrollo, que funge como *Scrum Master*, en el plano metodológico.



Nueva convalidación Inicio / Convalidación

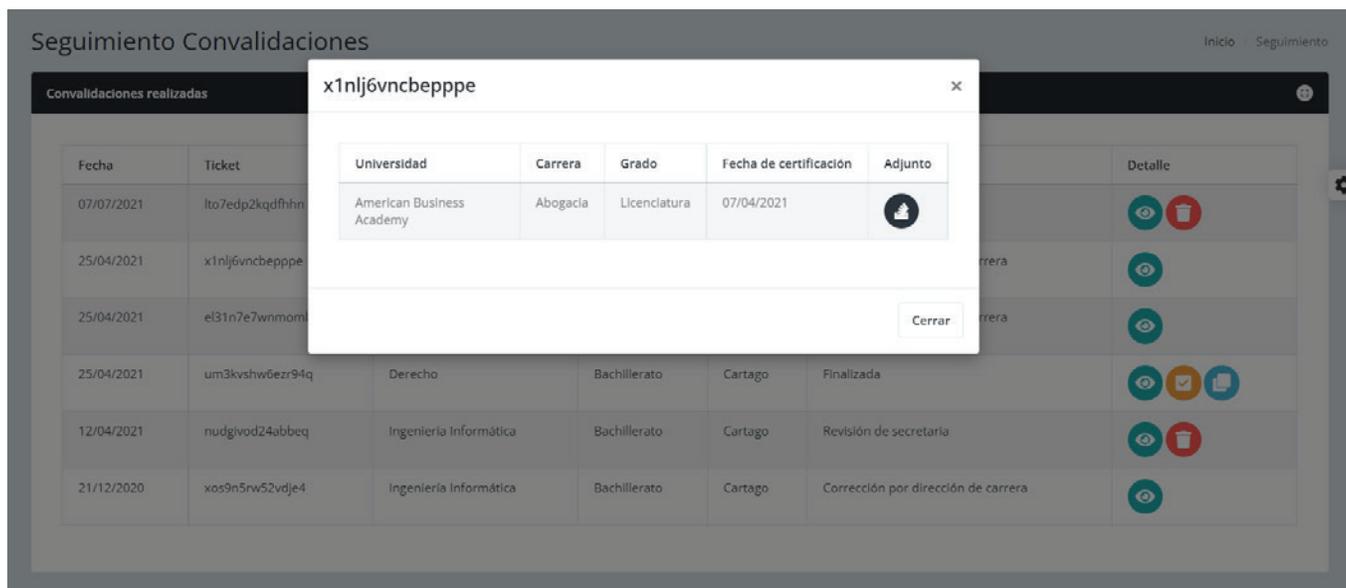
Información

Datos personales

Nombre Teléfono celular Correo electrónico

Carrera UCA

Sede Carrera Grado Código



Es de importancia destacar que, durante el ciclo de desarrollo del software, se contó con el apoyo del Departamento de Informática de la Universidad, en funciones de solicitud de datos para la carga masiva de los catálogos utilizados por la aplicación; además, aquel fungió como auditor, en la revisión del producto final realizado por los estudiantes.

Que todo el esfuerzo de aprendizaje, durante años y horas de estudio, se vea concluido con los conocimientos óptimos y adecuados para desenvolverse en un ambiente empresarial, que, día tras día, es más exigente y dinámico.

Este *software* se desarrolló con el uso del lenguaje de programación PHP, base de datos MYSQL, e incorporando en su plataforma visual el uso de *Bootstrap* como *framework* para el manejo de diseño en conjunto con HTML; asimismo, el dinamismo necesario en el *FRONT-END*, mediante el uso de otras tecnologías como *JavaScript* y *Ajax*, que permite realizar actividades asincrónicas de programación.

Es fundamental destacar que, para la Universidad Florencio del Castillo, este desarrollo no generó un costo económico adicional, ya que los tiempos invertidos en desarrollo fueron ejecutados por parte de los estudiantes; aunado a ello, al ser PHP, MYSQL y *Bootstrap software* de código abierto, no se requiere de licenciamiento para la publicación del aplicativo.

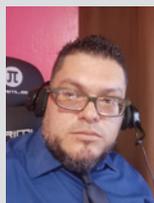
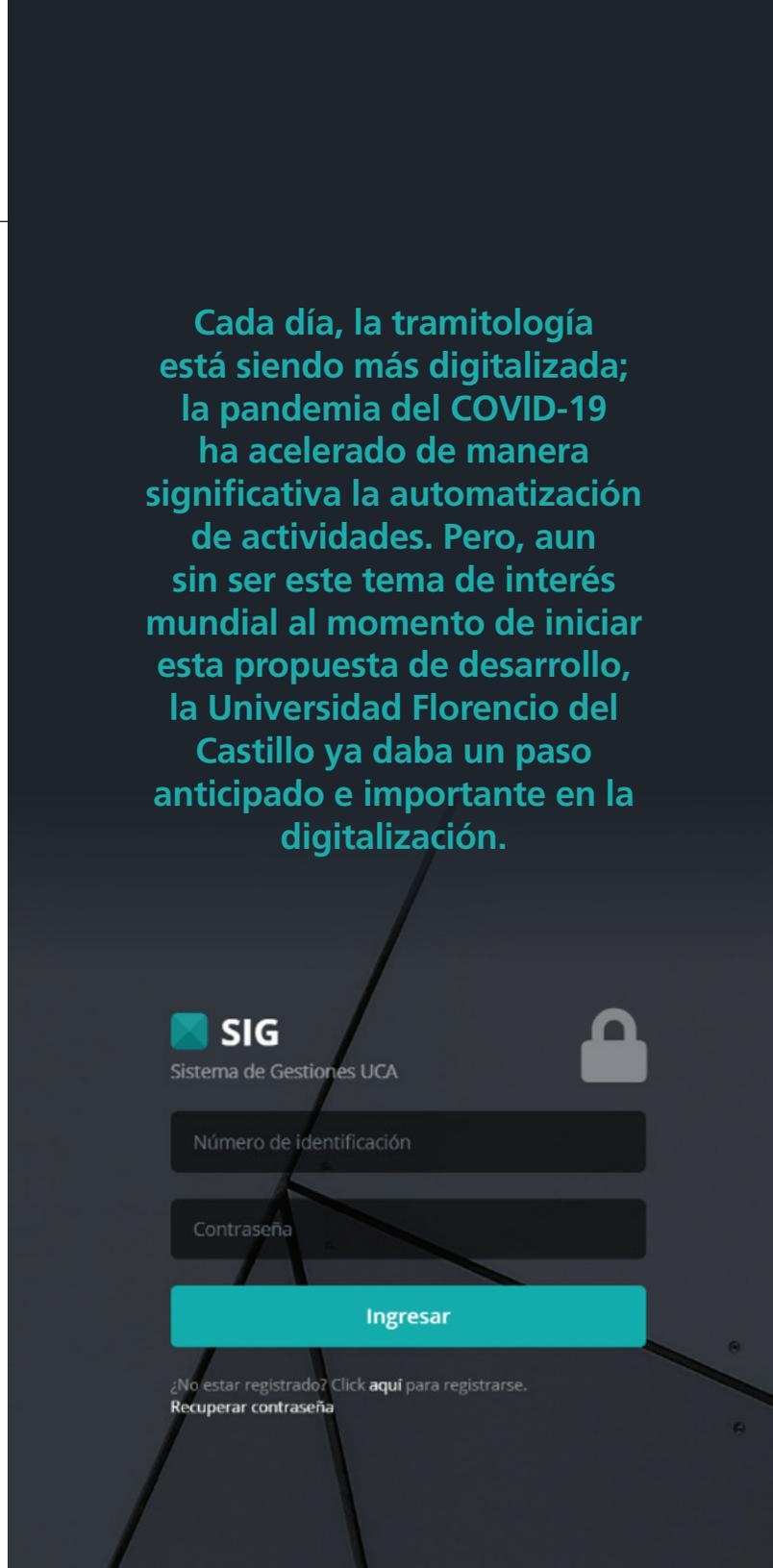
El desarrollo del *software* generó un impacto en toda la comunidad universitaria, debido a que las gestiones, ahora automatizadas, pueden ser ingresadas por los estudiantes; estas solicitudes

viajan por un flujo de aprobación, el cual involucra a todos los perfiles de la Universidad, pasando por directores de carrera, Rectoría, asistencia académica, cajas, archivos, registro, entre otros. Se conserva la trazabilidad de la solicitud, permitiendo al estudiante dar seguimiento sobre el estado actual de la solicitud y reduciendo los tiempos actuales del proceso.

Cada día, la tramitología está siendo más digitalizada; la pandemia del COVID-19 ha acelerado de manera significativa la automatización de actividades. Pero, aun sin ser este tema de interés mundial, al momento de iniciar esta propuesta de desarrollo, la Universidad Florencio del Castillo ya daba un paso anticipado e importante en la digitalización, enfocando su gestión en una era digital, que permita a la comunidad estudiantil contar con herramienta y servicios digitales, a fin de tener la información disponible, de manera eficiente y oportuna.

La carrera de Ingeniería informática de la Universidad Florencio del Castillo, en busca de la excelencia, apuesta por repercutir, de manera significativa, en los estudiantes, con proyectos de alta importancia y complejidad como el descrito, con el propósito de que sean los mismos educandos, mediante su formación profesional y con actividades que se acerquen a un entorno laboral real y profesional del perfil informático, quienes contribuyan a crear una mejor nación y un mejor país; es decir, que todo el esfuerzo de aprendizaje, durante años y horas de estudio, se vea concluido con los conocimientos óptimos y adecuados para desenvolverse en un ambiente empresarial, que, día tras día, es más exigente y dinámico.

Cada día, la tramitología está siendo más digitalizada; la pandemia del COVID-19 ha acelerado de manera significativa la automatización de actividades. Pero, aun sin ser este tema de interés mundial al momento de iniciar esta propuesta de desarrollo, la Universidad Florencio del Castillo ya daba un paso anticipado e importante en la digitalización.



Ing. Germán Andrés Hernández Inces.
Director de la Carrera de Ingeniería Informática. Profesor Universitario. Líder de Proyectos TIC. Desarrollador y asesor de servicios Virtuales.